

もくじ

1.ZW3Dの基本とUI	2
2.ZW3D設定	3
3.マネージャの機能	4
4.スケッチの概要	5,6
5.スケッチの幾何拘束と寸法拘束	7
6.スケッチの演習	8,9,10,11
7.スケッチの幾何拘束表	12
8.スケッチの練習問題	12
9.パートモデリング	13
10.パートモデリング演習	14,15,16,17,18,19
11.ブーリアン	20
12.マルチボディ	21
13.エンジニアリング/シェープ編集フィーチャー演習	
フレット	22,23
徐変フレット	24,25
面取り	26,27
シェル	28,29
穴	30,31,32,33
14.操作フィーチャー演習	
線形パターン	34,35,36
円形パターン	37,38
フィルパターン	39,40
フィーチャーミラー	41,42
15.設計変更	43
16.設計変更モデリング演習	44,45,46,47,48,49,50,51,52
17.パートモデリングの練習問題	53
18.アセンブリ	54
19.アセンブリ演習	
パーツの作成	55
静的アセンブリの作成	56,57,58,59,60,61
干渉チェック、測定	62
パート材質	63
マスプロパティ（重心）	64
分解図	65,66,67
動的アセンブリの作成	68,69,70,71
20.図面	
テンプレート、ビュー	72
図面の演習	72,73,74,75,76,77
21.線形静解析	
線形静解析の演習	78,79,80